**FAP SOFTEX 2023 (turma 2)**

**TURMA: BACK END - SEG/QUA - MANHÃ**

**ALUNO: LUCIANO RIBEIRO GALHARDO**

**INSTRUÇÕES DO PROJETO:**

Nesta atividade, você deve criar um código em JavaScript com uma matriz bidimensional para armazenar informações sobre animais e as suas características.

Cada linha deve representar um animal e cada coluna terá as diferentes informações sobre ele, como nome, espécie e idade.

**Realize essa atividade, suba esse arquivo em um drive com link público e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

**let animais = [**

**['Sansão', 'Cão', 13],**

**['Mimi', 'gato', 10],**

**['Bird', 'pássaro', 5],**

**];**

**console.log(animais);**